



FLUIT INSTRUCTIES

Wat neem je mee: fluitje, sportschoenen en horloge.

Zorg dat je een half uur voor aanvang van de wedstrijd aanwezig bent.

1. Het DWF is te vinden op de tablet, te vinden op de teltafel. Stel je voor bij beide coaches en vraag om de spelerskaarten van beide teams. Begin zo spoedig mogelijk met het controleren van de gegevens.
 - Controleer de spelerskaarten van spelers en begeleiders. Klik daarna 'ID akkoord'.
 - Controleer rugnummers DWF met daadwerkelijke rugnummers.
 - Voer bij 'Officials van deze wedstrijd' je naam in.
2. Vink af en sluit daarna alles af door 'Resultaat invoeren' aan te klikken. Er kan nu niets meer veranderd worden aan de teams en begeleiding, het DWF is klaar voor de wedstrijd.
3. Check of de teller pen en papier heeft om de setstanden te noteren.
4. Meet nethoogte: Dames 2,24 m & B's 2,15 m. De hoogte van het net wordt in het midden van de middenlijn gemeten. Boven de twee zijlijnen moet de hoogte precies gelijk zijn en niet meer dan 2 cm boven de reglementaire hoogte uitkomen.
5. Fluit om de aanvoerders te roepen en onthoud wie het zijn voor verder verloop wedstrijd. Op het DWF is spelersnummer aanvoerder oranje. Stel jezelf en de aanvoerders aan elkaar voor.
6. Laat gasten (uitspelende team) kiezen voor opslag of veld. Daarna kiest het thuisteam uit overgebleven opties.
7. Fluit 15 min. voor officiële begin voor inslaan: 5 min. buiten / 5 min. mid&dia / 1 min. opslag.
8. Regel de wedstrijdbal bij thuis spelend team, vraag het team welke bal zij graag willen.
9. Fluit 3 min. voor aanvang voor opruimen. Teams lopen het veld in, geven elkaar hand en stellen zich weer buiten het veld op. (*Wanneer hand geven niet mag, mag er op de 3 meterlijn in een rij geklapt worden.*)
10. Neem plaats op de scheidsrechtersstoel en fluit voor de teams om het veld op te gaan; controle opstelling beide teams en bij libero toestemming geven voor wissel.
11. Aanvoerders en teller vragen of ze klaar staan; fluiten voor eerste opslag.
12. Na de wedstrijd: bedank de teller.
13. Rond DWF af. Controleer eindstand, niet-uitgekomen spelers (aanvinken) en eventuele straffen. Aanvoerders vinken af voor akkoord.
14. Vink zelf voor akkoord af en verzend DWF met de gele knop 'Verzenden'.

Tijdens de wedstrijd

1. Time-out: geef duidelijk aan welk team aanvraagt en teller laten aangeven op scoreboard. Alle time-outs duren 30 seconden of zoveel korter als aanvragende team en scheidsrechter nodig hebben.
2. Geef 2e time-out van team aan bij aanvoerder of coach.
3. Bij 25 punten (of meer) met min. twee punten verschil: einde set of wedstrijd.
4. Pauzes tussen de sets duren 3 minuten of zoveel korter als beide teams en de scheidsrechter nodig hebben.
5. N.B. Seizoen 2021 - 2022 speelt DS3 vier sets; bij de eindstand van 2-2 geen 5e set.
6. Bij 2e klasse en hoger: bij 2-2 in sets een vijfde set: thuis spelend team mag nu als eerste kiezen. Bij stand van 8 wisselen van speelhelft en bij 15 (of meer) met min. twee punten verschil, einde wedstrijd. Op dit moment is er geen time-out, de spelers gaan direct op hun plek staan en de wedstrijd wordt hervat.